
Thief™
The Digital Artbook

Foreword

BY NICOLAS CANTIN
GAME & ART DIRECTOR

EN Welcome to the world of *Thief*! What you are about to see and read is the result of the creative process of passionate people dedicating their talent to create the art of a game, a game called *Thief*. This is our reinvention of the classic game franchise.

The world of *Thief* is a world of contrast, of lights and shadows, of prosperity and suffering. We wanted those aspects of the game to be reflected in the Art Direction without forgetting the mystical aspect of the Thief universe. Also, you'll notice all the minute details we fine-tuned to define the main character, Garrett, and to deeply expand the universe surrounding him.

Now explore the book and enter the darkest back alley, smell the muddy cobblestone, take a break in the mysterious opium den, hear the old haunted clock tower in the background, and steal precious loot. Enter the world of *Thief*.

Thank you to everyone at Square Enix and a special thanks to the production team in Montréal.

Un gros merci à tout le monde.

FR Bienvenue dans l'univers de *Thief* ! Ce que vous êtes sur le point de découvrir est le résultat du processus créatif d'une équipe formée d'individus passionnés, prêtant leur talent à la création de l'univers visuel de *Thief*. Il s'agit de notre réinvention d'une franchise mondialement connue.

Le monde de *Thief* est une étude de contrastes : l'ombre et la lumière, la richesse et la souffrance. Nous voulions que ces facettes du jeu se retrouvent dans la direction artistique, sans pour autant sacrifier l'aspect spirituel de l'univers de *Thief*. Vous pourrez vous rendre compte de tous les détails que nous avons peaufinés lors de la création du personnage principal, Garrett, mais aussi du monde qui l'entoure.

Explorez ce livre, plongez dans un univers de ruelles sombres, de pavés suintants, de fumeries d'opium, bercé par un tintement lointain qui semble émaner du vieux clocher hanté. Oh, et n'oubliez pas de piller ses richesses. Le monde de *Thief* n'attend plus que vous.

Merci à toute l'équipe de Square Enix. Je tiens à remercier tout particulièrement l'équipe de production à Montréal.

« Un gros merci à tout le monde ».

IT Benvenuti nel mondo di *Thief*! Quello che state per scoprire del processo creativo di un gruppo di persone piene di talento, che si sono dedicate con passione alla realizzazione di un gioco speciale: *Thief*. Questa erpretazione della storica serie di videogiochi.

Il mondo di Thief no di contrasti, chiaroscuri, opulenza e sofferenza. Volevamo che questi aspetti si riflettessero nella direzione artistica, senza tralasciare il lato "mistico" dell'universo di *Thief*. Noterete anche che abbiamo dedicato particolare attenzione ai dettagli che definiscono il protagonista, Garrett, e alle ambientazioni che lo circondano.

E ora esplorate questo libro, muovetevi tra i vicoli bui e i ciottoli fangosi delle strade, fermatevi nella misteriosa fumeria d'oppio, ascoltate i rintocchi del vecchio campanile stregato e rubate dei favolosi tesori. Entrate nel mondo di *Thief*.

Ringrazio tutto il team di Square Enix e soprattutto il gruppo di produzione a Montréal.

« Un gros merci à tout le monde ».

ES ¡Bienvenido al mundo de Thief! Estás a punto de descubrir el resultado del proceso creativo de una serie de artistas con mucho talento que han puesto toda su dedicación en diseñar un juego llamado Thief. Con él hemos querido reinventar esta clásica serie de juegos.
El mundo de Thief está lleno de contrastes, de luces y sombras, de prosperidad y sufrimiento. Queríamos que estos aspectos del juego se reflejaran en la dirección artística, sin olvidarnos del elemento místico del universo de Thief.

Además hemos sido especialmente meticulosos con los minuciosos detalles que definen al personaje principal, Garrett, y que amplían el universo que lo rodea.

Es hora de explorar este libro; adéntrate en los callejones más oscuros, camina sobre adoquines enlodados, relájate en el misterioso fumadero de opio, escucha el sonido del viejo reloj de la torre y hazte con un valioso botín. Adéntrate en el mundo de Thief.

Gracias a todo el equipo de Square Enix y sobre todo al equipo de producción de Montréal.

« Un gros merci à tout le monde ».

DE Willkommen in der Welt von *Thief*! Was du gleich sehen und lesen wirst, ist das Resultat eines kreativen Prozesses begeisterter Menschen, die ihr Talent der Aufgabe gewidmet haben, ein Spiel zu erstellen, das ein Kunstwerk ist, ein Spiel namens *Thief*. Es handelt sich dabei um unsere Neuerfindung der klassischen Spielreihe.

Die Welt von Thief lebt vom Kontrast: Licht und Schatten, Wohlstand und Armut. Wir wollten, dass sich diese Aspekte des Spiels auch in den Designs wiederspiegeln, ohne dabei jedoch den mystischen Aspekt des *Thief*-Universums zu vergessen. Du wirst bemerken, wie viele winzige Details die Hauptfigur Garrett definieren, und wie vielschichtig das Universum um ihn herum angelegt ist.

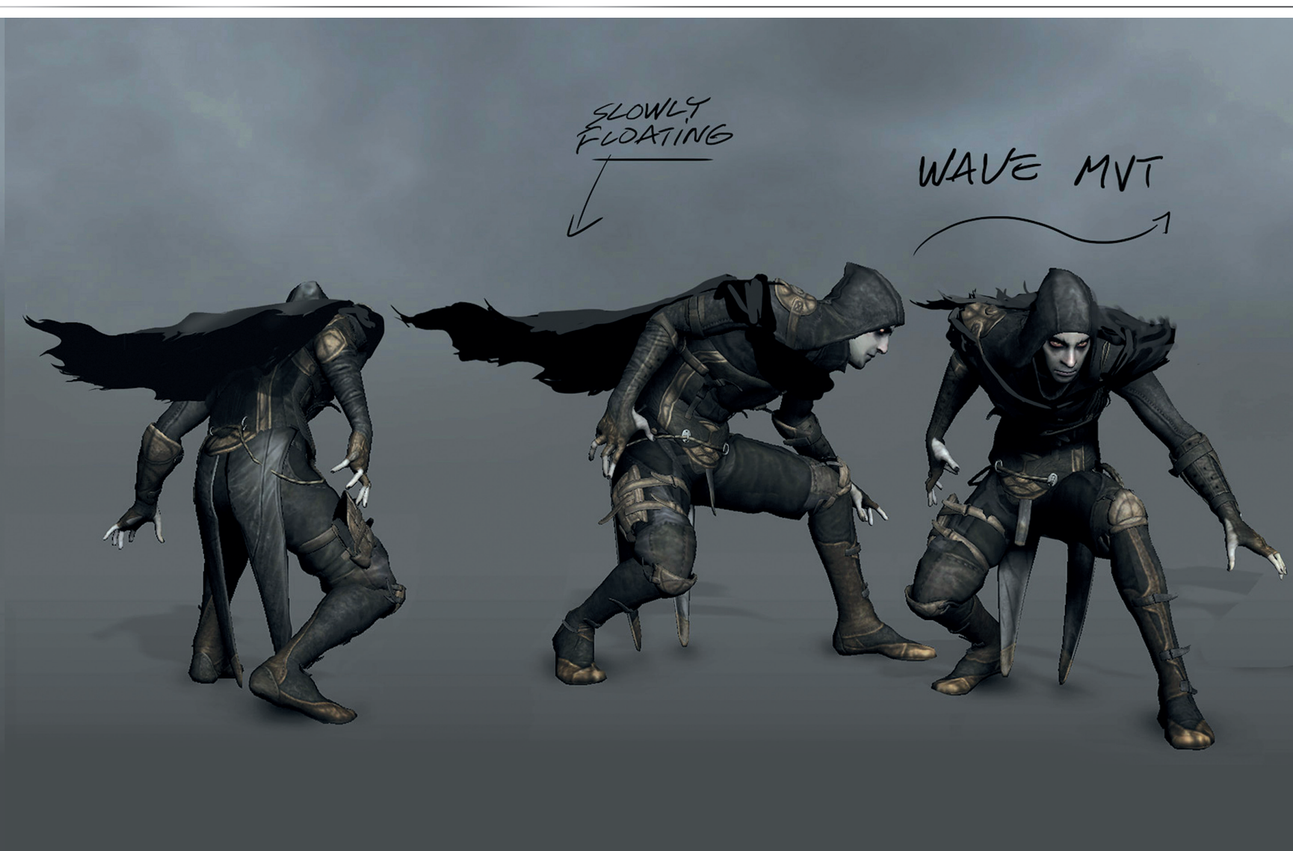
Und jetzt erkunde das Buch, betritt die dunkelsten Nebengassen, rieche die verschlammten Pflastersteine, gönne dir in der geheimnisvollen Opiumhöhle eine Pause, höre im Hintergrund den unheimlichen alten Glockenturm, und stiehl wertvolle Beute. Tauche ein in die Welt von *Thief*.

Ich danke allen bei Square Enix und ganz besonders dem Produktionsteam in Montreal.

« Un gros merci à tout le monde ».

1 Garrett




SLOWLY FLOATING
WAVE MVT

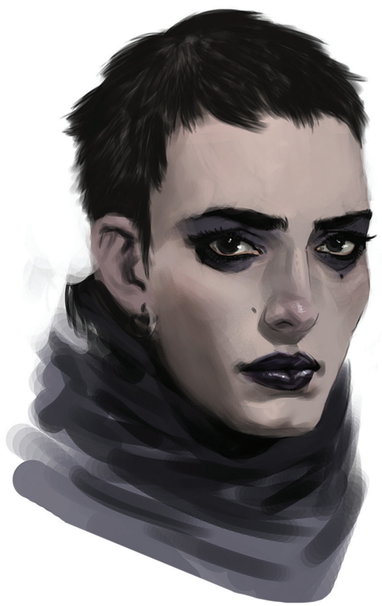
CHUNK-!!

CLIK!

2 The Characters

ERIN

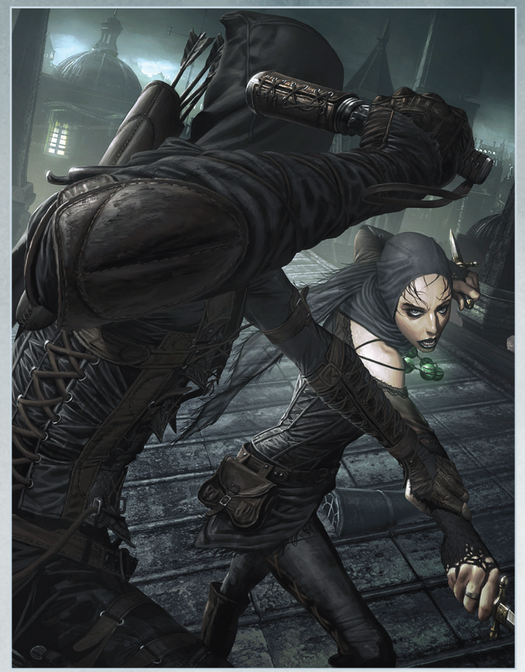
ERIN











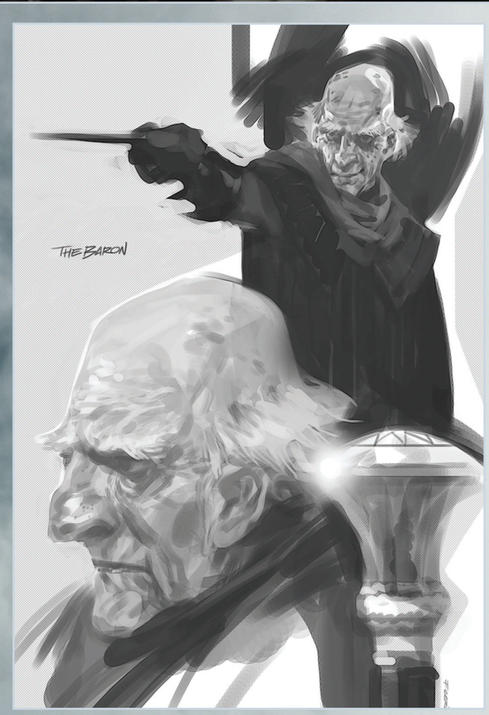






THE BARON





THE WATCH



EXPERIENCED GUARD | ROOKIE GUARD | OFFICER | HEAVY BLUDGEONER









ORION



THE GRAVEN

QUEEN OF BEGGARS

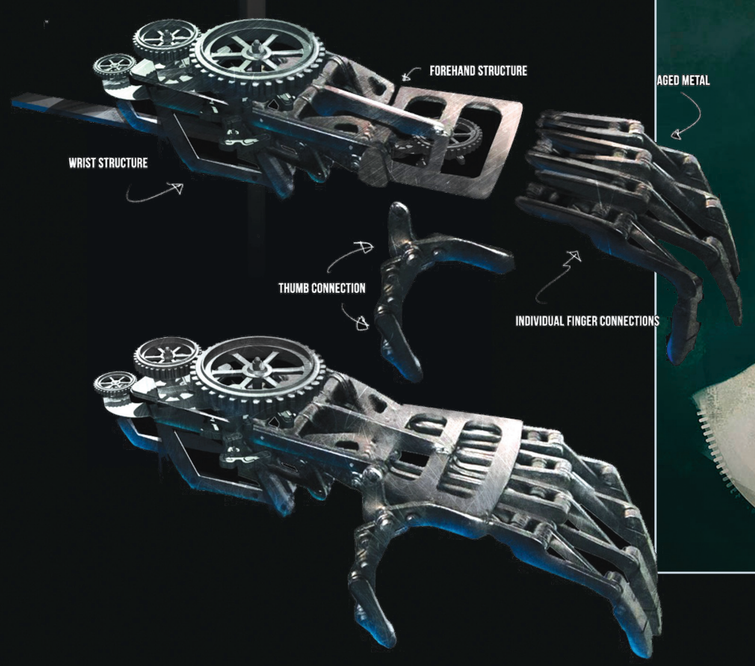
THIEF TAKER GENERAL










FOREHAND STRUCTURE
WRIST STRUCTURE
THUMB CONNECTION
INDIVIDUAL FINGER CONNECTIONS


AGED METAL
40509
INATCH
TYPE II - SERIES 01
AUTOMATON
40509


WIDER SHOULDERS
FRONT VIEW
BACK VIEW
BACK VIEW
GLOVES

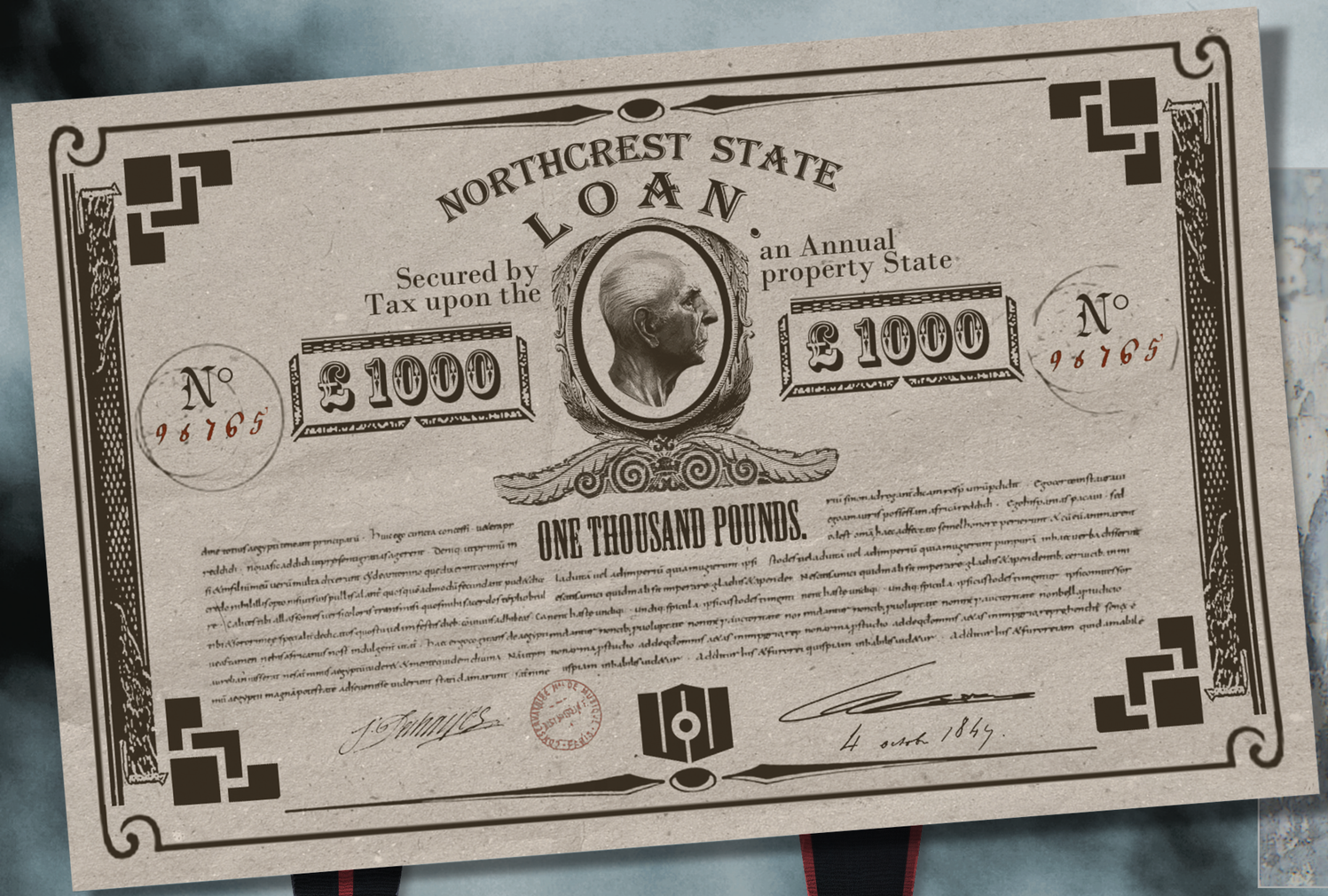
AUTOMATONS

MERCENARIES



3

Loot, Puzzles and Props


NORTHCREST STATE
LOAN.
Secured by
Tax upon the
an Annual
property State
£1000
£1000
N°
96765
N°
96765
ONE THOUSAND POUNDS.
4 march 1849.

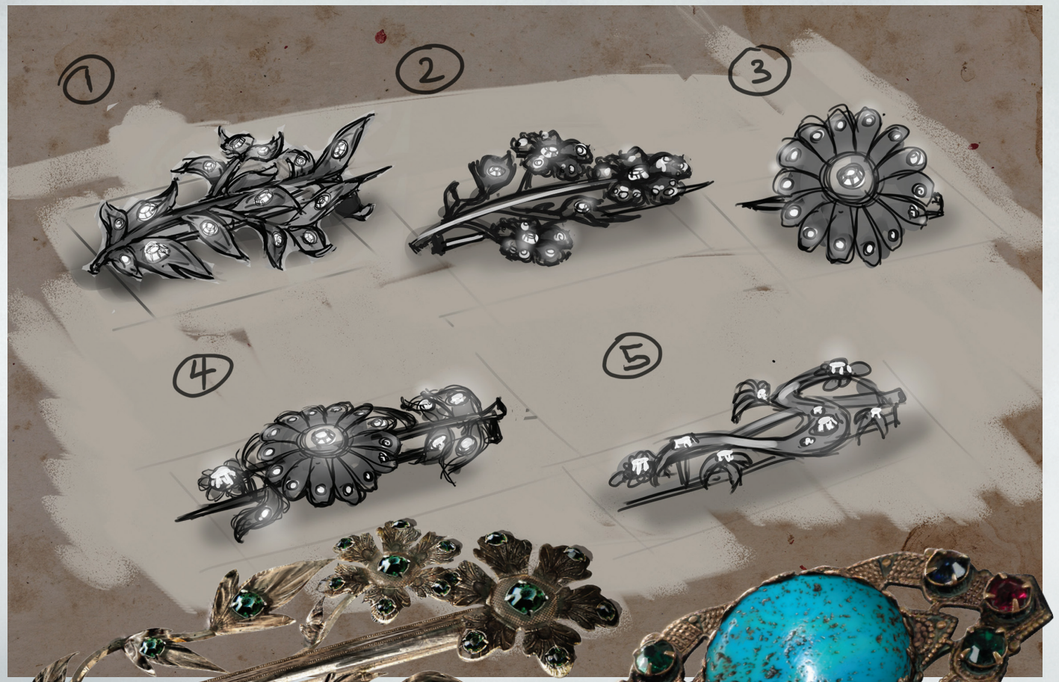




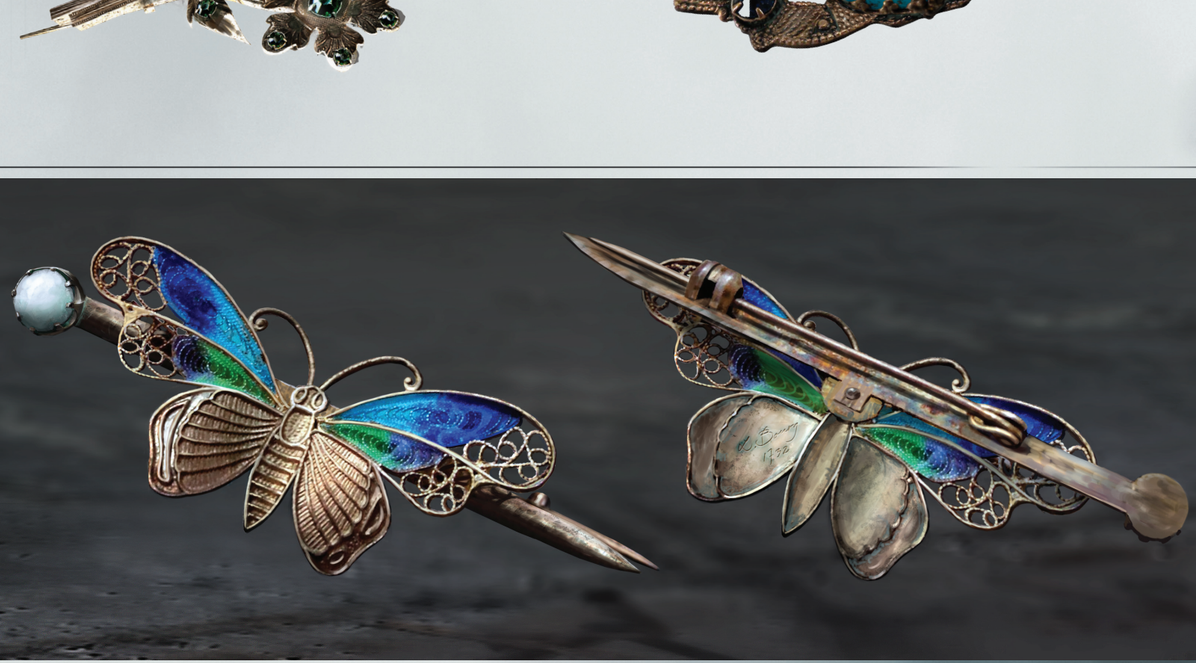



PROTECTION AUTHORITY CONTROL




1
2
3
4
5









4 The City

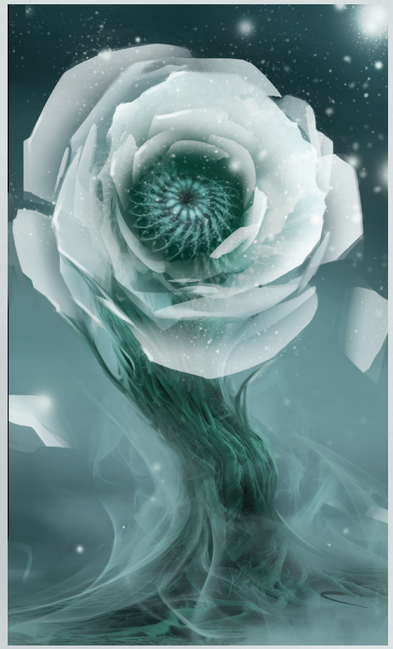
GREYSTONE DISTRICT







THE PRIMAL









THE CLOCK TOWER













DAYPORT DISTRICT


STONEMARKET FIRST BANK

OFFICIAL THIEF ARTBOOK

A breathtaking gallery of Thief concept art and in-depth creator commentary



Special Slipcased Limited Edition
With exclusive posters

Standard Hardback Edition